

Comment procède-t-on pour comparer les ouvertures de 1sa et 1♠ avec 5♠ +332 15-17H?

1. On évalue, en face d'un ouvreur possédant 5♠ +332 15-17H les parts des groupes de mains suivants

G1 Au moins 5 cœurs	22.3%
G2 Au moins 6 trèfles	5.5%
G3 au moins 6 carreaux	5.5%
G4 ni 5 cœurs ni 6 en mineure	66.7%

2. On évalue la fréquence des zones de force chez le répondant en face de 5♠ +332 15-17H

F1 0-5H	25%
F2 6-7H	20%
F3 8-9H	20%
F4 10-11H	16%
F5 + de 11H	19%.

3. Pour chaque zone de force F, on évalue quel va être le contrat atteint par chaque groupe G de mains de réponse selon qu'on a ouvert de 1♠ ou de 1sa.

Dans le juge de paix on fait jouer 1000 donnes où table 1 on joue le contrat atteint après ouverture de 1sa et table 2 on joue le contrat atteint après ouverture de 1♠ et on évalue la perte ou le gain en IMP par donne de chaque table. Par exemple

Dans la zone 6-7H (on commence à répondre 1sa avec une main misfittée sur 1♠)

En utilisant nos développements, quand le répondant a au moins 5 cœurs, au moins 6 trèfles, ou au moins 6 carreaux on devrait jouer le même contrat aux deux tables sauf peut-être quand l'ouvreur a 16-17H et de bonnes cartes dans une séquence 1♠-1sa-2♣-3♣ qui montre 6 trèfles corrects et 6-9H, il pourrait jouer 3sa.

Par contre, quand le répondant n'a ni 5 cœurs ni 6 en mineure, (G4) on devrait jouer 1sa table 1 et 2♠ table 2. Le match donne le résultat suivant :

Table 1				Table 2			
☐ Contre	Nord	1SA		Déclarant Table 2	Nord	2P	☐ Contre
Joueur1 gagne Joueur2 gagne	Joueur1 gagne Joueur2 perd	Joueur1 perd Joueur2 gagne	Joueur1 perd Joueur2 perd		Score NS1/EO2	Score NS2/EO1	
616	104	191	89	Total IMP	550	1580	
Cliquez sur une cellule pour afficher les résultats correspondants Cliquez sur un numéro de donne pour afficher le diagramme				%	35,2	64,8	

Notons que dans la séquence

1♠ - 1sa

2♣ - 2♠

L'ouvreur passe automatiquement même s'il a 17H puisque en cas de fit la séquence montre une main avec laquelle on ne joue la manche que si l'ouvreur a au moins 18H et en cas de misfit elle dénie 8H (on aurait dit 2♦ a priori Texas cœur 6-7H, (l'ouvreur 5332 dit obligatoirement 2♥) suivi de 2♠ avec 8-9H sans 5 cartes à cœur) On voit que le bilan donne 1000 IMP d'avantage à la table où on joue 2♠. (1 IMP par donne).

Et encore ce bilan défavorise la table 2 parce que sur la séquence 1♠-1sa-2♣ le répondant quand il est court à pique avec 5 trèfles a pu passer sur 2♣ jugeant que c'était un meilleur contrat.

Dans la zone 0-5H (Sur 1♠ on passe, sur 1sa on fait un Texas avec 5 cœurs ou 6 en mineure)

G1 Le match 1♠ contre 2♥ (ouverture de 1sa) est modérément gagné par 1♠ (0.2 IMP par donne)

G2 et G3 le match 1♠ contre 3♣ ou 3♦ est modérément gagné par l'ouverture de 1sa (0.13 IMP par donne)

Mais avec le groupe G4 le match 1♠ contre 1sa est très lourdement gagné par 1♠.

Table 1				Table 2			
☐ Contre	Nord	1SA		Déclarant Table 2	Nord	1P	☐ Contre
Joueur1 gagne Joueur2 gagne	Joueur1 gagne Joueur2 perd	Joueur1 perd Joueur2 gagne	Joueur1 perd Joueur2 perd		Score NS1/EO2	Score NS2/EO1	
292	15	401	292	Total IMP	118	2732	
Cliquez sur une cellule pour afficher les résultats correspondants Cliquez sur un numéro de donne pour afficher le diagramme				%	19,25	80,75	

2.6 IMP par donne.

C'est dans le contingent de donnes le plus nombreux que le bilan est le plus lourd en faveur de 1♠.

Dans la zone 8-9H (les comportements diffèrent selon la force exacte des protagonistes)

Le test se corse parce que par exemple avec un fit de 8-9H on dit 1♠-2♠ et l'ouvreur doté d'un 5332 de 15-17H passe généralement avec 15H et joue la manche ou fait un effort avec 16-17H.

Alors que sur l'ouverture de 1sa avec une main du groupe 4 généralement on passe avec 8H et on dit 2sa ou 2♣ avec 9H mais on n'est a priori pas assez fort pour détecter un fit 5-3, il faudrait une main forcing de manche..

Quand le répondant a exactement 8H, 3 ou 4 piques au plus 4 cœurs et au plus 5 cartes en mineures, en général on passe sur 1sa et on dit 2♠ sur 1♠.

Sur 2♠ quand l'ouvreur a 17H il dit 4♠. Quand il a 16H ce n'est pas sûr.

Mais admettons qu'il dise toujours 4♠ avec 16H. Voilà, dans ces conditions, le résultat du match 1sa VS 4♠

Table 1				Table 2			
☐ Contre Nord 1SA				Déclarant Table 2 Nord 4P ☐ Contre			
Joueur1 gagne Joueur2 gagne	Joueur1 gagne Joueur2 perd	Joueur1 perd Joueur2 gagne	Joueur1 perd Joueur2 perd	Score NS1/EO2		Score NS2/EO1	
501	416	24	59	Total IMP		2184	
Cliquez sur une cellule pour afficher les résultats correspondants Cliquez sur un numéro de donne pour afficher le diagramme				%		44,95	
						3776	
						55,05	

Notons qu'on ne fait 4♠ que dans 525 donnes sur 1000. Mais 1.6 IMP par donne pour l'ouverture de 1♠.

Quand l'ouvreur a 16-17H et le répondant exactement 8H, au plus 2 piques, 4 cœurs, 5 trèfles et 5 carreaux, On devrait jouer 1sa à la table où on a ouvert de 1sa et 3sa à la table où on a ouvert de 1♠.

Voilà le résultat du match :

Table 1				Table 2			
☐ Contre Nord 1SA				Déclarant Table 2 Nord 3SA ☐ Contre			
Joueur1 gagne Joueur2 gagne	Joueur1 gagne Joueur2 perd	Joueur1 perd Joueur2 gagne	Joueur1 perd Joueur2 perd	Score NS1/EO2		Score NS2/EO1	
514	453	0	33	Total IMP		2364	
Cliquez sur une cellule pour afficher les résultats correspondants Cliquez sur un numéro de donne pour afficher le diagramme				%		48,6	
						3084	
						51,4	

Quand on est vert, le match donne l'avantage à la table qui ouvre de 1♠ (environ 0.6 IMP par donne). Rouge la note pourrait être plus salée.

Joueur1 gagne Joueur2 gagne	Joueur1 gagne Joueur2 perd	Joueur1 perd Joueur2 gagne	Joueur1 perd Joueur2 perd	Score NS1/EO2		Score NS2/EO1	
514	453	0	33	Total IMP		3016	
Cliquez sur une cellule pour afficher les résultats correspondants Cliquez sur un numéro de donne pour afficher le diagramme				%		48,6	
						5140	
						51,4	

2 IMP par donne.

Mais notons qu'en TPP les résultats sont très voisins.

Quand le répondant a 9H sans fit à pique, sans 5 cœurs sans 6 cartes en mineures, et l'ouvreur 16-17H on devrait jouer 3sa aux deux tables. Et 4♠ aux deux tables quand le répondant a au moins 4 piques.

Mais quand le répondant a exactement 9H et un fit de 3 cartes à pique tandis que l'ouvreur a 16-17H, comme on n'est théoriquement pas assez fort pour rechercher un fit 5-3, on devrait jouer 3sa à la table où on a ouvert de 1sa et (sauf 4333) 4♠ à la table où on a ouvert de 1♠.

Voilà le résultat de ce match

☐ Contre Nord 3SA				Déclarant Table 2 Nord 4P ☐ Contre			
Joueur1 gagne Joueur2 gagne	Joueur1 gagne Joueur2 perd	Joueur1 perd Joueur2 gagne	Joueur1 perd Joueur2 perd	Score NS1/EO2		Score NS2/EO1	
512	128	161	199	Total IMP		1374	
Cliquez sur une cellule pour afficher les résultats correspondants Cliquez sur un numéro de donne pour afficher le diagramme				%		44,1	
						2151	
						55,9	

Avantage encore à l'ouverture de 1♠ mais assez modeste cette fois : 0.7 IMP par donne.

Bien évidemment, quand le répondant a 10H et plus, à condition qu'on soit équipé pour détecter le fit 5-3 à pique sur l'ouverture de 1sa, on devrait jouer le même contrat sur les deux ouvertures.

Mais quel que soit le gri-gri que vous utilisez pour retrouver un fit 5-3 sur l'ouverture de 1sa, cela a un coût. L'enchère pourrait être consacrée à un autre usage et le standard est loin de résoudre confortablement tous les problèmes.

En conclusion :

Ces chiffres militent sans ambiguïté en faveur de l'ouverture de 1♠.

Les donnes avantagent aléatoirement l'une ou l'autre des ouvertures mais statistiquement, quand le répondant est limité à 9H (65% des mains) on devrait gagner en moyenne plus de 1 IMP par donne en ouvrant de 1♠.

Mais pour cela, il faut adopter, sur l'ouverture de 1♠, une stricte politique de zonage des mains.

L'ouvreur ne réagira pas pareil selon qu'il aura 12-13H, 14-15H ou 16-17H et le répondant agira différemment selon qu'il aura 6-7H, 8-9H ou 10-11H.

C'est dans ce but que quand la redemande de l'ouvreur peut provenir d'un 5332 nous avons doté le répondant d'un relais à 2♦ qu'il prolonge, par la suite par une enchère pour distinguer les mains de 8-9H de certaines mains de 10-11H.

En outre, quand l'enchère du répondant montre 6-9H, l'ouvreur n'est tenu de faire un effort qu'avec 16-17H.

Pratiquement comment procède-t-on à ce zonage après un relais forcing qui provient ● soit de 6-11H en cas de misfit de la majeure d'ouverture, ● soit d'un fit pauvre limité à 7H sans plus-value ● soit d'un fit banal ou de type 4441 de 14-15H.

Après

1♠-1sa	Sur 1♠, 1sa est le relais forcing.
2♣ - ?	2♣ montre 12-17H avec soit un 5332 (58% des donnes) soit 5♠+4♣ (42% des donnes). Sur 2♣

2♦ relais 8-11H est d'abord un Texas cœur faible 6-7H

L'ouvreur dit obligatoirement 2♥ avec 2 ou 3 cartes dans la couleur (on passe avec 5 cœurs faible)

Il dit 2♠ (12-15H) ou 2sa, 3♣ (16-17H) avec au moins 5♠+4♣ et une courte à cœur.

Sur 2♥ le répondant reparle avec 8-11H. Avec 8-9H il dit 2♠, avec 10-11H 2sa (4/5 trèfles), 3♣, 3♦ (6m+4♥).

2♥ au moins 5 cœurs et 8-11H. Fitté l'ouvreur passe avec 12-13H, dit 3♥ avec 14-15H, 4♥ avec 16-17H.

Misfitté il dit 2♠ (courte à cœur ou 14-15H), 2sa avec 16-17H.

2♠ montre clairement une main limitée à 7H sans plus-value si elle est fittée. L'ouvreur passe.

2sa montre une main de 10-11H a priori sans 4 trèfles (sinon 2♦ suivie de 2sa).

3♣ et **3♦** montrent 6 cartes et 6-9H (6H plutôt concentrés, surtout à carreau, 9H pas très beaux)

Avec un fit à pique de 14-15H

3♠ (intérêt pour un singleton) et **3sa** fits banals (pas de belle couleur 5^e, pas de singleton si 4 atouts).

4♦, **4♥** (dans la courte), **4♣** (singleton ♣) avec un fit de type 4441 (pas de belle couleur 5^e).

Avec au moins 4 trèfles **2♣** (6-8H court à ♠), **2♠** (4 trèfles et 2 piques 6-7H), **3♣** (6 trèfles 6-9H), **2♦** 8-11H

Avec 5 trèfles 8-9H, sur 2♣, on peut choisir de dire 2♦ suivi de 2♠ ou 3♣ selon la qualité des trèfles.

1♥-1♠	Sur 1♥ le relais forcing est 1♠ (jusqu'à 4 piques en cas de misfit). 1♥-1sa forcing avec 5 piques.
1sa - ?	Sur 1♠ → 1sa montre 12-17H, avec soit un 5332, soit 5♥+ au moins 4♣. Sur 1sa.

2♣ avec 4-5 trèfles 6-9H (2 cartes à cœur si minimum, sinon passe sur 1sa, et quelquefois sur 1♥)

Si l'ouvreur est fitté à trèfle, il ne bouge qu'avec 16-17H.

5332 l'ouvreur passe ou dit 2♦ avec 12-15H. Et il dit 2♥ avec 16-17H. (dans ce cas on reparle avec 8-9H)

2♦ relais 8-11H → L'ouvreur dit 2♥ avec 12-15H et autre chose avec 16-17H.

Sur 2♥ on passe ou on dit 2♠ (4♠+5♦+3♣) avec 8-9H. Avec 10-11H on dit 2sa (4+♣), 3♣, 3♦ (6m+4♠)

2♥ fitté et forcément limité à 7H sans plus-value. L'ouvreur passe même avec 17H.

2♠ (enchère impossible) au moins 4 trèfles 10-11H (on peut aussi dire 2♦ suivi de 2sa)

2sa 10-11H a priori sans 4 trèfles. (Sinon 2♠ ou 2♦ suivie de 2sa)

3♣ et **3♦** montrent 6 cartes et 6-9H (6 plutôt concentrés surtout à carreau, 9H pas très beaux)

Avec un fit à cœur de 14-15H

3♥ (intérêt pour un singleton) et **3sa** fits banals (pas de belle couleur 5^e, pas de singleton si 4 atouts)

3♠, **4♦** (dans la courte), **4♥** (singleton ♣) avec un fit de type 4441 (pas de belle couleur 5^e).

Avec au moins 4 trèfles **2♣** sur 1sa si minimum court à cœur. Sinon **2♣** (4-5 cartes) ou **3♣** (6 cartes) avec 6-9H, **2♠** ou **2♦** suivie de **2sa** avec 10+11H.

On voit que ces développements permettent de détecter les conjonctions qui rendent la manche probable (14-15H en face de 10-11H, 16-17H en face d'au moins 8H) et de jouer un contrat raisonnablement bas dans les conjonctions qui excluent la manche.

Mais choisir l'ouverture en majeure plutôt que celle de 1sa avec ces mains a un grave inconvénient : **pas à la moodo !**